



## Konzern / enterprise

Updated 12. dez. 2016

### INHALTVERZEICHNIS / CONTENTS

<b>Konzern / enterprise</b>	<b>1</b>
Inhaltverzeichnis / contents	1
Codennamen für Aufträge / Codename for missions	1
Karte / Map	2
Rollenzuteilung	3
Beschreibung der Charaktere	4
<b>Corporate Design Echui</b>	<b>5</b>
Schriftart	5
Logoverwendung	6
<b>Raumkonzepte</b>	<b>6</b>
Hier ist beschrieben was in den Räumen in etwa anzutreffen ist. Jeder Raum ist beleuchtet, auch wenn zur Beleuchtung nichts steht.	6
Ghetto/Slum	6
Spital	6
Spital Warteraum/Schutzbunker	7
Wohnblock	7
Putzraum	7
Besprechungsraum	7
Laden	7
Lagerraum Bürokomplex	7
Aktenraum	7
Krankenstation (Hausarzt)	7
Lobby	7
Labor	8
Securitystation	8
Serverraum	8
Lager-/Terminal	8

# CODENAMEN FÜR AUFTRÄGE / CODENAME FOR MISSIONS

Um verbotene Aufträge unauffällig zu kommunizieren, gibt es eine Liste mit Codewörter. Ob euer Charakter diese kennt, könnt ihr selbst entscheiden.

*In Order to could fullfill forbidden missions secretly there exists a list of code words. If your Charakter knows them, you could decide by yourself.*

Tätigkeit / activity	Codename / codename
Mord / murder	Stahl / steel
Körperverletzung / assould	Leichtmetall / light metal
Diebstahl / thievery	Runterfallen / fall down
Manipulation von Geräten / manipulation of device/gadgets	Drehen / turn
Spezialist / specialist z.B. Chemiespezialist / p. ex. of chemistry	____-Aufgabe / ____-task Chemie-Aufgabe / Chemistry task
Schmuggel / smuggling (to black-market)	Verschieben / move
Arbeit in Pausen / work also during breaks	Vollzeit / full time
Einfacher Auftrag / simple mission	Feder / feather
Schwerer Auftrag / complicated mission	Blei / plomb

## Beispiele / samples:

Suche stahlharte Truppe. Melde dich bald. Blei ist schwerer als Gold. 43 Digicoins (Mörder gesucht, Schwerer Auftrag, 43 Digicoins bezahlung)

*Looking for a troupe hard like steel. Call me soon. Plomb is much more in weight then gold. 43 Digicoins (we are looking for a murder, complicated mission, 43 digicoins of payment)*

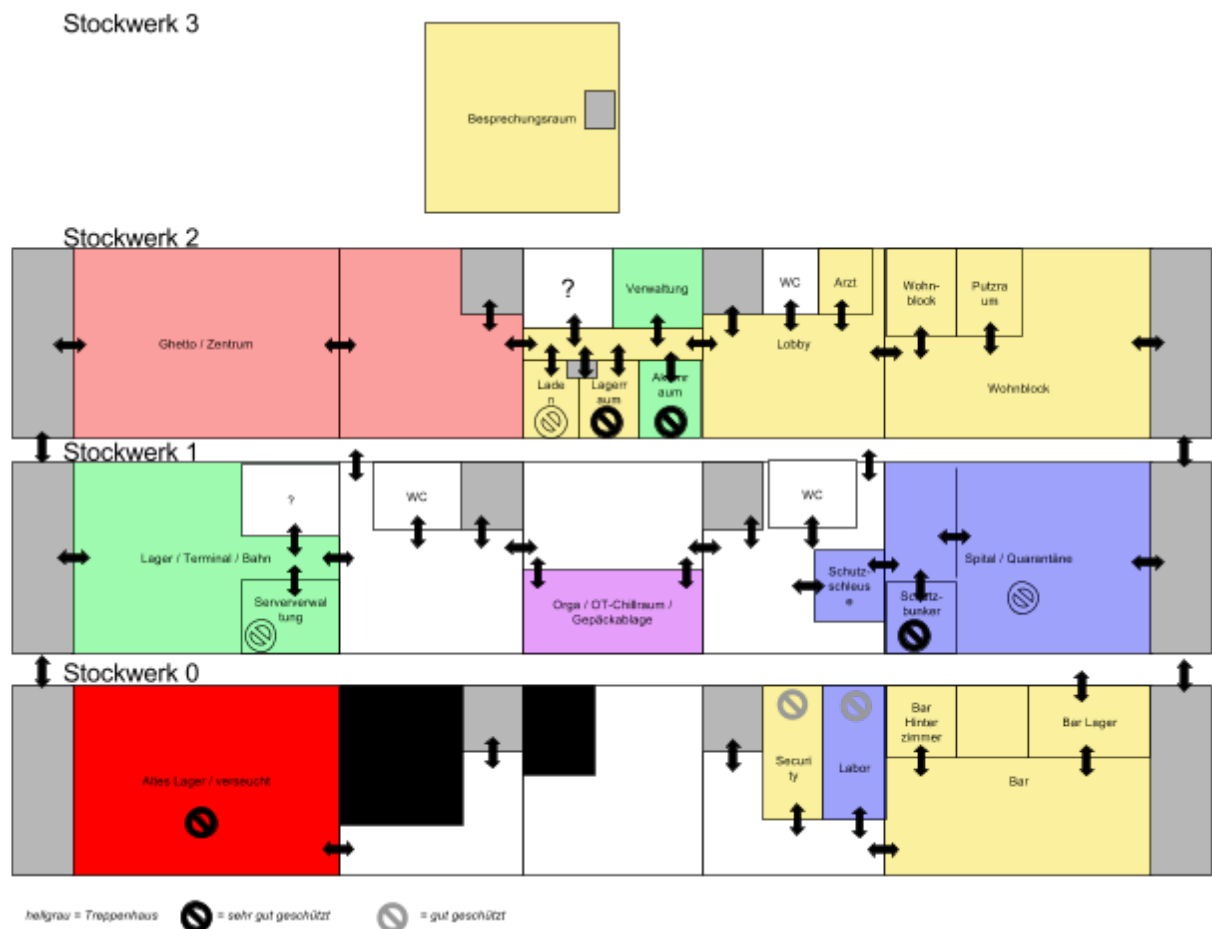
Suche Labormitarbeiter, ist keine Elektronikaufgabe. Verschieben von Ampullen nötig. 32 Digicoins (Elektronikspezialist und Schmuggler gesucht, 32 Digicoins bezahlung)

*Looking for laboratory employee, but it's no electronical task. It is necessary to black-market some ampule. 32 Digicoins (Specialist in electronical matters and smuggler wanted. 32 digicoins of payment)*

Suche Hacker. Die Macht ist mit dir. 4 Digicoins (unverschlüsselte Aufgabe für ein Hacker, Bezahlung 4 Digicoins)

*Looking for a hacker. The force is with you. 4 Digicoins (uncoded task for a hacker, 4 Digicoins of payment)*

## karte / map



Zur Verfügung stehende Räume: (Gelb=Wohnblock, Grün=Verwaltung, Blau=Forschung)

“? Räume” sind noch nicht vergeben. Falls du ein Raum brauchst, schreib Michael an.

## ROLLENZUTEILUNG

Die Rollen sind alle zugeteilt. Namen und Emailadressen veröffentlichen wir aber nicht. Falls du die Liste nicht (mehr) hast, frage Michael per Email.

Verwaltung Echui	Blockchef	Die höchste auf Platz
Verwaltung Echui	Blockabteilungschef	Vertritt die Verwaltung
Verwaltung Echui	Post / Bahn	Kann praktisch alles besorgen, dauert aber
Verwaltung Echui	Verwalter	Der Kontakt für Budgetfragen
Verwaltung Echui	Verwalter	
Verwaltung Echui	Serververwalter	Schaut das alles Reibungslos läuft
Wohnblock	Techniker	Schaut das alles Reibungslos läuft
Wohnblock	Blockabteilungschef	Vertritt den Wohnblock.

Wohnblock	Arzt	Schaut für das Wohl der Wohnblockbewohner medizinisch und dass alles läuft (Chef der Raummanager)
Wohnblock	Verkäufer	
Wohnblock	Raummanager	Putzen Räume mit Staubsaug-roboter, unterhalten das Wohn-quartier
Wohnblock	Raummanager	
Barteam	Bar Orga	Bar
Barteam	Barchef	
Barteam	Barkeeper	
Barteam	Barkeeper	
Barteam	Barkeeper	
Barteam	Barkeeper	
Forschungsblock	Blockabteilungschef	Vertritt die Forschung
Forschungsblock	Spitalarzt	Der Profi, Operationen, Cyberware ist alles kein Problem
Forschungsblock	Laborforscher	Forscht und produziert Stoffe. Eine Geldquelle des Konzerns
Security	Security	
Security	Security	
Security	Security	
Security	Security	
Security	Security	
Security	Security	
Security	Security	

## BESCHREIBUNG DER CHARAKTERE

**Blockchef.** Schaut dass der Block lebt und floriert. Leitet die Besprechungen der Blockchefs. Wird direkt vom Hauptkonzern bezahlt. Ist nur für 1 Monat auf diesem Aussenposten hier, arbeitet sonst von dem Hauptkonzern aus.

Bekannte Charaktere:

- J. Harden, Sekretär der Zentralverwaltung. (NSC, nur über Chat erreichbar)

**Blockabteilungschefts.** Sind für die jeweilige Abteilung zuständig. Schaut dass in der Abteilung alles läuft (tut es normalerweise nicht). Die drei Blockchefs zusammen haben regelmässig Besprechungen, die momentan der Blockchef führt.

Bekannte Charaktere:

- J. Harden, Sekretär der Zentralverwaltung. (NSC, nur über Chat erreichbar)

**Serververwaltung.** Du schaust dass die Server korrekt laufen und bekämpfst Cyberattacken.

Bekannte Charaktere

- Anna, KI des Megaservers im Hauptkonzern.

**Postmanager / Bahnmanager.** Du hast nicht nur das Lager unter deiner Hand, du machst auch Bestellungen, versendest Pakete. Allgemein bist du bekannt dafür, dass du alles besorgen kannst.

Bekannte Charaktere:

- Kode3, Kontakt um illegale Dinge zu bestellen (NSC, nur über Chat erreichbar)
- Mart Amson, Verkäufer von PD&KE, des grossen Echui Versandzentrums. Der Kontakt für alle normalen Bestellungen. (NSC, nur über Chat erreichbar)

Aktivitäten:

- Suche eine Geschäftsbeziehung und nutze dein Kontakt zu Kode3

**Verwalter.** Du verwaltest das Budget in dem Block. Das heisst du schaust dass der Wohn- und Forschungsblock, natürlich auch der Verwaltungsblock genug Geld kriegt vom Hauptkonzern. Und auch dass das so verteilt ist, dass alle Projekte durchgeführt werden können.

Bekannte Charaktere:

- J. Harden, Sekretär der Zentralverwaltung. Zuständig für Budgetfragen. (NSC, nur über Chat erreichbar)

**Arzt.** Ist zuständig dass im Wohnteil alle gesund sind. Macht dafür regelmässig Untersuchungen. Behandelt auch die anderen Konzernangestellten, bei kleineren Sachen.

**Verkäufer.** Hat von Waffen bis Esswaren alles im Angebot. Kann praktisch alles über den Postmanager bekommen.

**Raummanager.** Halten den Block im Schuss indem sie mit den Staubsaugroboter überall putzen. Verteilen Schokoladen auf den Kissen im Wohnblock und ähnliches. Sind sozusagen Hotelmanager und Putzkraft in einem. Haben leider keine Schlüssel zu jeder Tür, lasst sie darum rein.

Material: Ca. 2 Putzroboter sind vorhanden.

**Bar.** Der Ort um was zu trinken und für Unterhaltung. Von den Konzernangestellten wird die Bar vor allem während den Arbeitspausen aufgesucht. Die restliche Zeit ist die Bar ziemlich Runner-verseucht.

**Spitalarzt.** Der Mann fürs gröbere. Macht operationen mit Cyberware oder die altmodischen. Unterhält die Klonzellen.

**Laborforscher.** Forscht und produziert unterschiedlichste Stoffe die der Konzern zu Geld macht. Ist wohl die unersetzbarste Person in diesem Block.

Der Forschungsblock hat neue Mittel entwickelt und getestet. Leider überzeugen die Testresultate noch nicht. Eines der Mittel soll eine Intelligenzsteigerung bewirken, positive wie negative Auswirkungen blieben aus.

Bekannte Charaktere:

- Z. Irius, Forschungskollege von dem Hauptkonzern (NSC, nur über Chat erreichbar)

## Corporate Design Echui

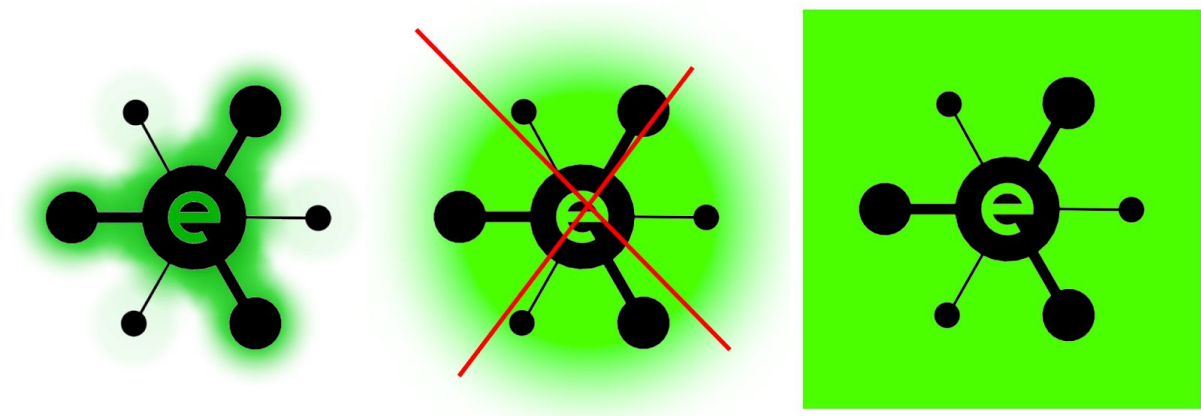
= einheitliches Aussehen der Echui-Dokumente

## Schriftart

- Beschriftung, Titel: SCHRIFTART SYNCOPATE
- Fliesstext: Schriftart Consolas
- Musterdokument:  
[https://docs.google.com/document/d/1OJacagNee9ot\\_ZBrmkD6jVbATLLmDK2KR7rbrQblvtI/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/document/d/1OJacagNee9ot_ZBrmkD6jVbATLLmDK2KR7rbrQblvtI/edit?usp=sharing)
- Inhalt: Maximal ein Drittel einer Seite darf mit Inhalt gefüllt sein. Der Rest muss für Disclaimer, Logo usw zur Verfügung stehen.

## Logoverwendung

Das Logo darf nie auf einem runden Grünen Hintergrund präsentiert werden. Auch keine Runde Hintergrundbeleuchtung. Entweder ist die Kontur Grün (Beispiel 1) oder der ganze Hintergrund (Beispiel 3).



## Raumkonzepte

Hier ist beschrieben was in den Räumen in etwa anzutreffen ist. Jeder Raum ist beleuchtet, auch wenn zur Beleuchtung nichts steht.

### GHETTO/SLUM

Die vorhandenen Matratzen und Schränke werden für einzelne Betten und sichere Schliessfächer verwendet. Die Spieler richten die selber ein. Beleuchtet wird das durch rund 6 unterschiedliche Tischlampen.

- 6 Tischlampen
- 6 Verlängerungskabel
- 3 Steckerleisten

### SPITAL

Schutzschleuse mit weissem Vorzelt.

Jedes Spitalbett bekommt eine Beschriftung mit Nummer etc. Und auch einer Tafel für den Patientenverlauf (XY-Grafik mit Zustand vs Zeit und Kommentaren zu Einbrüchen und Hochs).

- Bettenbeschriftung:
  - Zustandsdiagramme für Patienten (Indikator: Death)
- Operationstisch
- Scheinwerfer/Spot
- weisse Folie (schon vorhanden)

## SPITAL warteraum/SCHUTZBUNKER

- creepy Poster: Totenkopf
- Absperrband

## WOHNBLOCK

Die Betten sind fest vergeben an Runner/Hausbewohner.

## PUTZraum

- Putzroboter

## BESPRECHUNGSraum

- Loungemässig: Beleuchtung
- Poster mit moralischem Spruch

## Laden

- normale Beleuchtung, Betten als Regale

## LAGerraum BÜROKOMPLEX

- IT Dokument
- Beleuchtung

## AKTenraum

- IT Dokument
- Beleuchtung

## KRANKenSTATION (Hausarzt)

- sehr helle Beleuchtung
- Stuhl
- Der Raum ist OT Quasi eine Abstellkammer/Putzraum und schon sehr klein

## LOBBY

Wenn man die Treppe hoch kommt, sieht man zuerst Pfeillampen und dann ein Lamettavorhang. In der Lobby hat es 1-2 aufblasbare Sessel, viel UV Licht.

Der Büroblock hat ein grosses Schild zur Beschriftung. Die Lobby hat ein Empfangstisch (Karton) und paar vercyberpunkte Alltagsgegenstände

## Konzern ALLGemein

Jedes Mitglied des Konzerns hat eine Identifikationskarte

## LABOR

- goldige/silbrige/metallischblaue Folie überall an den Wänden
- Wasserpumpe mit langem Schlauch die Flüssigkeit transportiert in ein oberes Stockwerk (noch unklar ob das Projekt klappt)

## SECURITYSTATION

- Bänkli (im Raum vorhanden)
- Terminal/Tablet

## SERVERRAUM

- Evtl. Controlpanel
- Silberfolie

## LAGER-/TERMINAL

- Klonzelle
- Kisten